



## Saps què és l'accessibilitat universal?

### És el teu dret i una obligació!

**El Decret 65/2019 revisa els  
criteris d'accessibilitat que  
han de complir l'edificació en  
general i els espais públics.**

# Decret d'accessibilitat<sup>1</sup>

## Què és l'accessibilitat universal?

- És la condició que han de complir els entorns perquè siguin comprensibles, utilitzables i practicables
- Garanteix la seguretat i la comoditat per a totes les persones
- Afavoreix el gaudi dels entorns de la manera més autònoma i natural possible

**En l'elaboració d'aquest decret han participat nombroses entitats i institucions.**

## On s'aplica el decret?

- En edificis nous, tant els d'habitatges com els que tinguen altres usos
- En espais públics urbanitzats i naturals
- En edificis i espais públics existents que necessiten millorar la seua accessibilitat s'aplicaran "ajustos raonables"



## Què són els ajustos raonables?

- Són mesures d'adequació d'un edifici o espai públic urbanitzat existent a les condicions d'accessibilitat establides
- Persegueixen facilitar l'accessibilitat universal sense que supose un cost desproporcionat<sup>2</sup>
- Tenen en compte els costos, els efectes discriminatoris, qui ho executa i si hi ha ajudes

**Des del 4 de desembre de 2017, els espais i les edificacions existents que siguin susceptibles d'ajustos raonables, tenen l'obligació de realitzar-los.**

## Quin és el procediment?

**1r** Heu de complir les condicions d'accessibilitat reglamentàries

**2n** Si no és possible, s'hi podran aplicar criteris de flexibilitat, dins d'unes toleràncies i uns límits



**Més informació:** [www.calab.es/marco-normativo](http://www.calab.es/marco-normativo)

<sup>1</sup> Decret 65/2019, del Consell, de 26 d'abril, de regulació de l'accessibilitat en l'edificació i en els espais públics.

<sup>2</sup> Es consideren costos econòmics desproporcionats els superiors a dotze mensualitats de les despeses comunes en una finca o, en la resta de casos, al 10 % del valor d'una construcció similar.